



Universidade Federal do Pampa

**MANUAL DE UTILIZAÇÃO DO MOODLE 3.9
PERFIL PROFESSOR**

2020

DIVISÃO DE EaD / PROGRAD

ORIGINAL

MANUAL DE UTILIZAÇÃO DO MOODLE 2.6

PERFIL DO PROFESSOR Versão 2.0

Núcleo de Tecnologia da Informação e Comunicação -

NTIC

Autor: Paula Leonetti Palmam

2014

ATUALIZAÇÃO

MANUAL DE UTILIZAÇÃO DO MOODLE 3.9

PERFIL DO PROFESSOR Versão 3.0

Divisão de Educação a Distância – DED/PROGRAD

Autor: Ailime Ferreira Rodrigues

Junho de 2020

SUMÁRIO

1. O MOODLE.....	7
2. ACESSO À PLATAFORMA.....	8
2.1 Esqueci minha senha	9
2.2 Conhecendo a plataforma	11
3. GERENCIANDO UMA DISCIPLINA.....	12
3.1 Editar Configurações	12
3.2 Página inicial do Curso	13
3.3 Opções de privacidade dos módulos.....	15
3.4 Gerenciando alunos da disciplina	16
3.4.1 Inscrevendo alunos na disciplina	17
3.4.2 Excluindo alunos da disciplina: Caso você tenha inscrito algum ..	18
3.4.3 Trocando o papel do aluno na disciplina.....	19
3.5 Métodos de inscrição.....	20
3.6 Grupos.....	21
4. ESPAÇO VIRTUAL DA DISCIPLINA	23
4.1 Adicionando Recursos.....	23
4.1.1 Arquivos.....	23
4.1.2 Conteúdo do pacote IMS	24
4.1.3 Livro	24
4.1.4 Página.....	24
4.1.5 Pasta.....	24
4.1.6 Rótulo	25
4.1.7 URL.....	25
4.2 Adicionando Atividades	25
4.2.1 <i>Hot Potatoes</i>	25
4.2.2 Base de Dados	25
4.2.3 Chat	26
4.2.4 Conteúdo Interativo.....	27

4.2.5 Diário	27
4.2.6 Escolha	28
4.2.7 Fórum	29
4.2.8 Glossário.....	31
4.2.9 Tarefa	31
4.2.10 Wiki.....	33
4.2.11 Questionário	33
5 PERFIL	38
5.1 Modificar Perfil.....	38
5.2 Mensagens	39
5.1.2 Enviando mensagens em massa para alunos	41
6. ARQUIVOS SUPOSTADOS	43

LISTA DE FIGURAS

Figura 1 – Moodle Presencial ou Moodle-ead	8
Figura 2 - Acesso a plataforma	9
Figura 3 - Tela de login.....	9
Figura 4 - Esqueci a senha.....	10
Figura 5 - Recuperando a senha.....	10
Figura 6 - Página inicial do moodle	11
Figura 7 - Painel meus cursos.....	12
Figura 8 - Editando configurações do curso	13
Figura 9 - Ativar edição	13
Figura 10 - Editando ambiente do curso.....	14
Figura 11 - Editando tópico/módulo.....	14
Figura 12 - Visualização do tópico/módulo.....	15
Figura 13 - Editando privacidade do tópico/módulo	15
Figura 14 - Editando visualização de materiais	16
Figura 15 - Gerenciando alunos na disciplina	17
Figura 16 - Lista de usuários inscritos	17
Figura 17 - Inscrevendo alunos na disciplina	18
Figura 18 - Excluindo alunos da disciplina	19
Figura 19 - Trocando papel do aluno na disciplina	19
Figura 20 - Método de inscrição	20
Figura 21 - Tela de grupos	21
Figura 22 - Adicionando/removendo alunos dos grupos	22
Figura 23 - Atividades e recursos.....	23
Figura 24 - Adicionando um arquivo.....	24
Figura 25 - Adicionando um chat.....	26
Figura 26 – Adicionando atividade diário.....	28
Figura 27 - Adicionando atividade escolha.....	29
Figura 28 - Adicionando atividade fórum	30
Figura 29 - Fórum novo tópico	31
Figura 30 -Adicionando atividade tarefa.....	32
Figura 31 - Visualização atividade tarefa.....	33
Figura 32 - Adicionando atividade questionário.....	34

Figura 33 - Configuração atividade questionário	34
Figura 34 – Configuração atividade questionário (Opções de revisão)	35
Figura 35 - Visualização atividade questionário	35
Figura 36 - Inserindo questões ao questionário	36
Figura 37 – Visualizando questões do questionário	36
Figura 38 - Tela de painel de controle do perfil	38
Figura 39 - Modificando perfil	39
Figura 40 - Visualizando mensagens	40
Figura 41 - Respondendo mensagens	40
Figura 42 - Enviando mensagens.....	41
Figura 43 - Selecionando alunos para envio de mensagem em massa	41
Figura 44 - Enviando mensagens em massa para alunos.....	42
Figura 45 - Enviando mensagens em massa para alunos 2.....	42

1. O MOODLE

O MOODLE (Modular Object Oriented Dynamic Learning Environment) é um Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA), isto é, um sistema de gestão de aprendizagem, na modalidade à distância, para auxiliar os educadores a criar, com facilidade, cursos online de qualidade.

Este manual é um guia rápido que irá auxiliar o professor no gerenciamento de seu conteúdo no Moodle 3.9. Estão descritas atividades e funções principais, as quais o professor tem acesso no ambiente virtual.

2. ACESSO À PLATAFORMA

Primeiramente, é necessário conhecer como está estruturada a interface do Moodle. Para acessar o ambiente é necessário digitar o endereço eletrônico <http://moodle.unipampa.edu.br> no navegador de sua preferência e será exibida a página inicial do Moodle como mostra a Figura 1. Na página exibida, você deverá escolher se deseja entrar no moodle na modalidade de cursos presenciais ou entrar no moodle na modalidade de cursos a distância:



Figura 1 – Moodle Presencial ou Moodle-ead

Após escolher a modalidade (presencial ou a distância) você precisará fazer o acesso a plataforma, para isso clique no link “**Acessar**” no canto superior direito da tela, como mostra a figura 2:

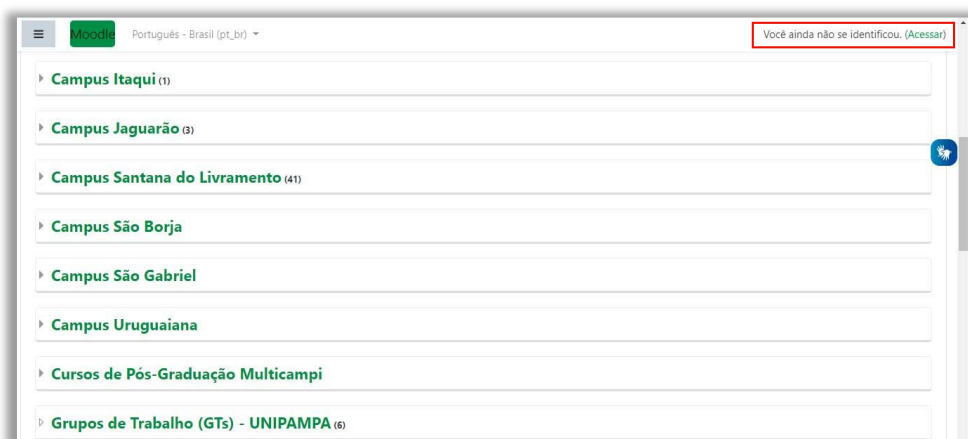


Figura 2 - Acesso a plataforma

Depois desse processo você terá de fornecer seu login e senha institucionais, como vemos na figura 3:

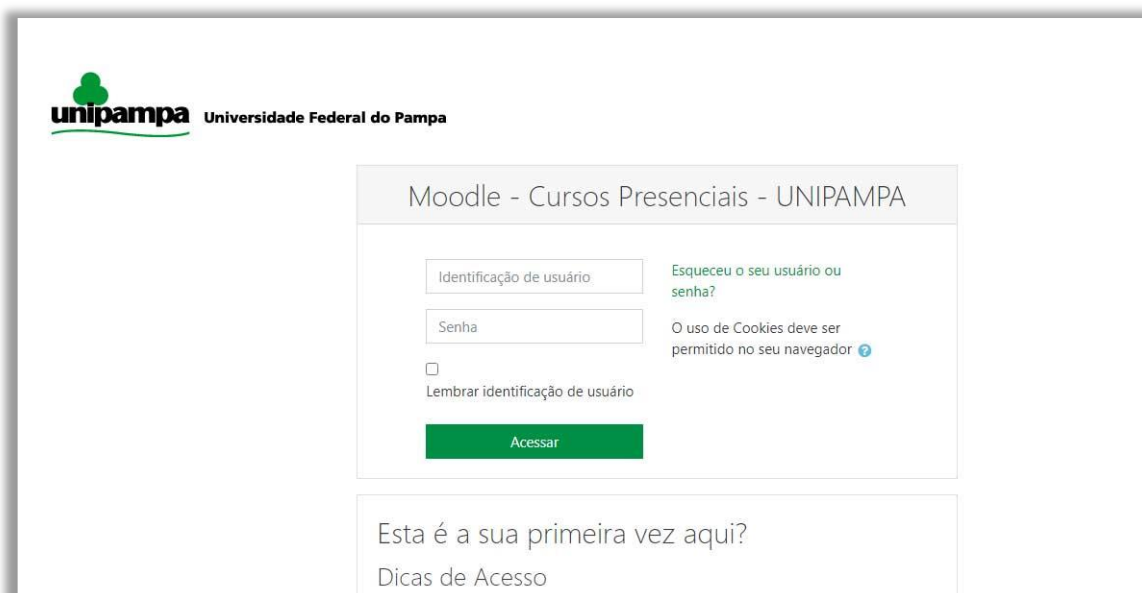


Figura 3 - Tela de login

Acesso para professores da instituição:

- **Nome de usuário:** nomesobrenome (usuários institucionais)
- **Senha:** senha gerada durante a criação do e-mail institucional

2.1 Esqueci minha senha

Para recuperar sua senha acessar o link:

<https://guri.unipampa.edu.br/sup/servicos/resgatarSenhaEmail/> ou vá em

“Esqueceu o seu usuário ou senha?” na tela de acesso ao moodle, como na imagem abaixo.

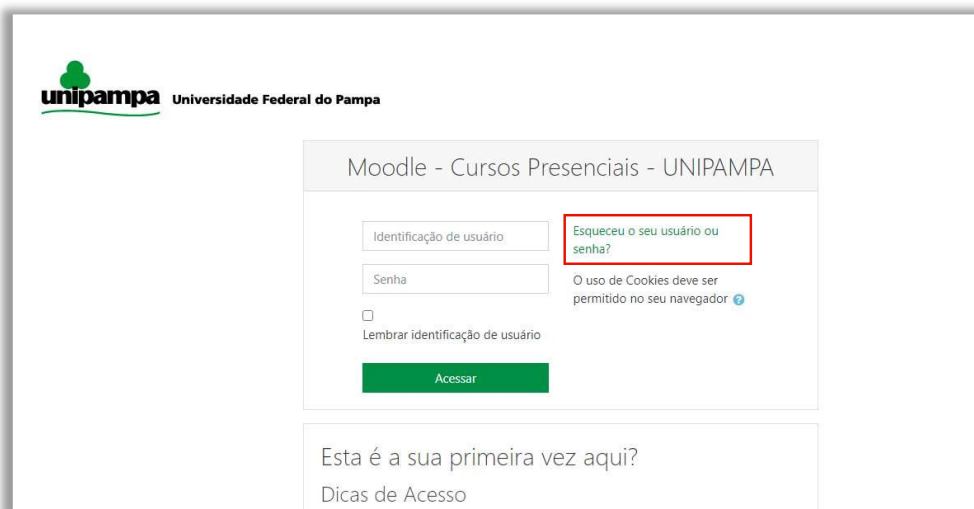


Figura 4 - Esqueci a senha

Ambas as opções levam ao mesmo lugar para recuperar a senha. Após esse processo você será direcionado a uma tela do GURI e deverá fornecer seu nome de usuário e responder à pergunta gerada, como vemos na Figura 5 a seguir:

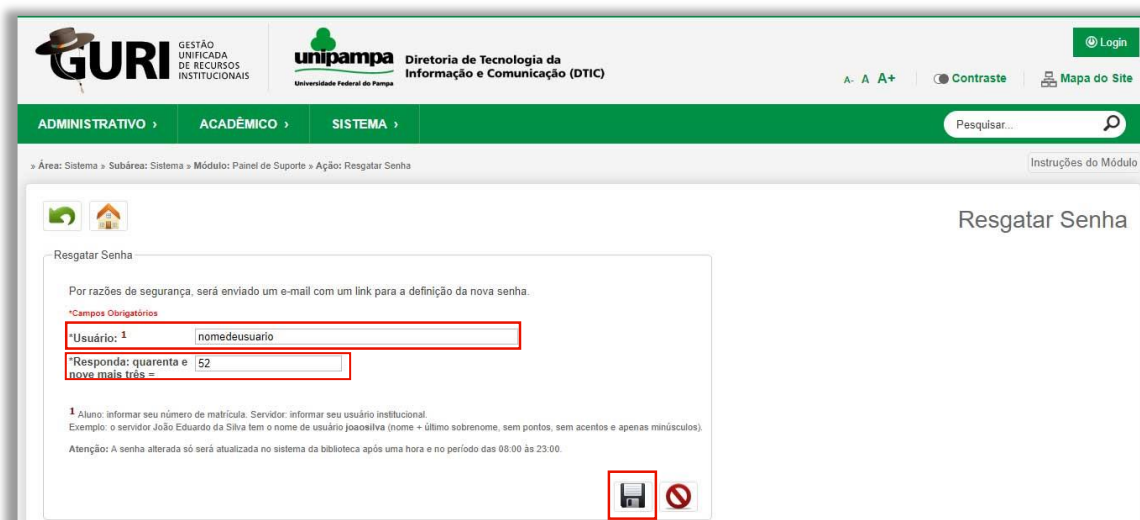


Figura 5 - Recuperando a senha

Clique no ícone do disquete para finalizar o processo. Após isso você receberá um e-mail com um link para gerar uma nova senha.

2.2 Conhecendo a plataforma

Depois de fazer o acesso a plataforma, vemos a página inicial do moodle, com os campi e os cursos ofertados no centro da tela, o menu lateral direito com ícone de acessibilidade e tutoriais e o menu lateral esquerdo com um pequeno painel de controle.

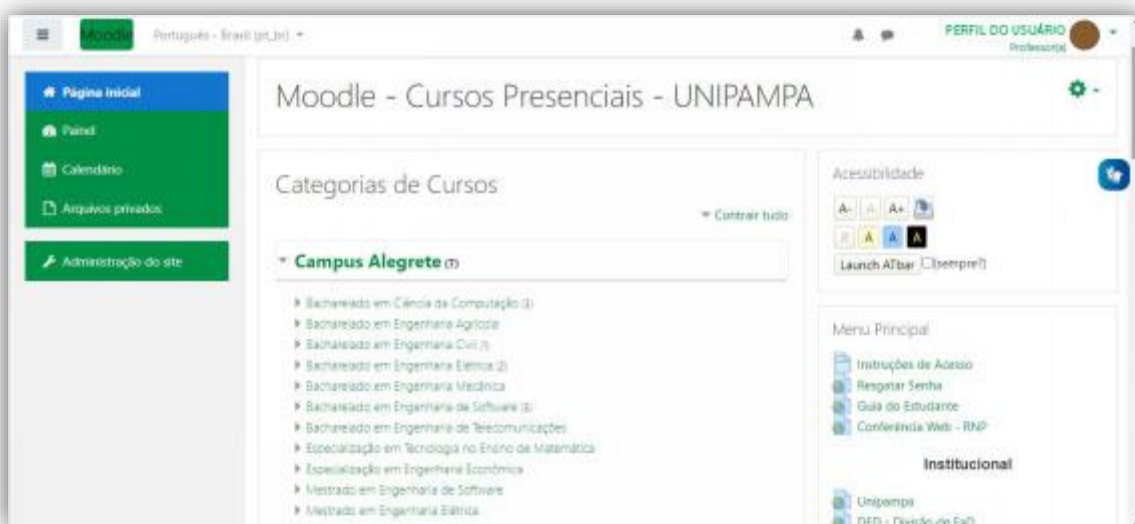


Figura 6 - Página inicial do moodle

3. GERENCIANDO UMA DISCIPLINA

Após solicitar a criação de uma disciplina através do Sistema de Chamados (GAUCHA), o professor encontrará no menu lateral esquerdo a opção “**Meus Cursos**”, no qual mostra as disciplinas ministradas. Importante salientar que o menu **Meus Cursos** mostra somente os cursos em andamento. Se algum curso do professor não aparece no menu lateral esquerdo é porque este curso já foi finalizado, isto é, a data de conclusão do curso é inferior ao dia que o professor está visualizando.



Figura 7 - Painel meus cursos

3.1 Editar Configurações

Após o cadastro da disciplina, o professor terá acesso à página do curso. Para configurar o curso com as opções oferecidas, deve-se clicar **ícone da engrenagem** e após em **Editar configurações**. Neste item o professor poderá definir a visibilidade do curso (se estará disponível aos alunos), a data de início e data de término. Para editar a categoria do curso é necessário entrar em contato com o suporte do *moodle* ou abrir um chamado no GAÚCHA.

Importante: O curso só ficará disponível no painel **Meus cursos** para professores e alunos no período entre a data de início e a data de término.

Editar configurações do curso

▼ Geral

Nome completo do curso ?

Nome breve do curso ?

Visibilidade do curso ?

Data de início do curso ?

Data de término do curso ? Habilitar

Número de identificação do curso ?

Figura 8 - Editando configurações do curso

3.2 Página inicial do Curso

Depois de configurado o curso, o professor terá acesso à página do curso na qual poderá criar fóruns, enviar arquivos, gerenciar calendário de eventos. Para configurar o curso com as diversas opções oferecidas, deve-se clicar no botão **Ativar edição**.

The screenshot shows the Moodle course interface for 'Tutorial moodle 2020'. On the left is a green navigation sidebar with options like 'Competências', 'Notas', 'Página inicial', 'Painel', 'Calendário', 'Arquivos privados', 'Banco de conteúdo', 'Meus cursos', and 'Tutorial moodle 2020'. The main content area has a header with the course name and a green 'Ativar edição' button. Below the header, there's a 'Geral' section with a welcome message and an 'Avisos' icon. The 'Aula 1' section shows a 'Texto 1' activity. On the right, there's a 'Barra de Progresso' section with a progress bar and a 'Visão geral dos estudantes' button. The bottom right corner has an 'Acessibilidade' link.

Figura 9 - Ativar edição

Com a edição ativada o professor poderá administrar a disciplina como desejar, editando os tópicos/módulos e acrescentando atividades e materiais.

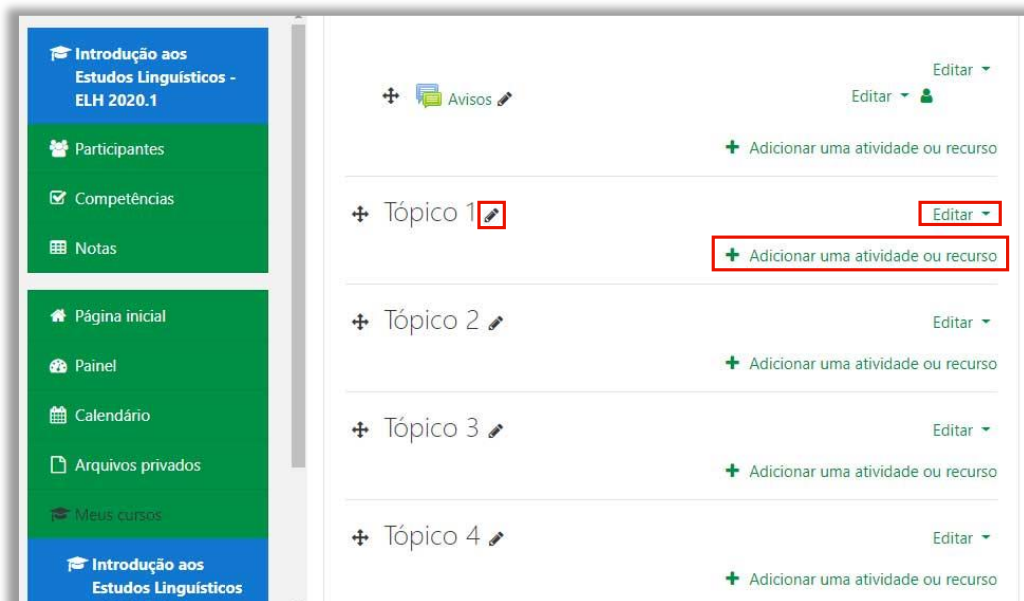


Figura 10 - Editando ambiente do curso

Para editar o tópico e inserir textos de boas-vindas aos alunos e orientações da disciplina, clique em **Editar > Editar tópico**. Na caixa de edição que abrir você poderá inserir textos, materiais multimídias como imagens, áudios e vídeos. Depois clicar em **Salvar mudanças**.

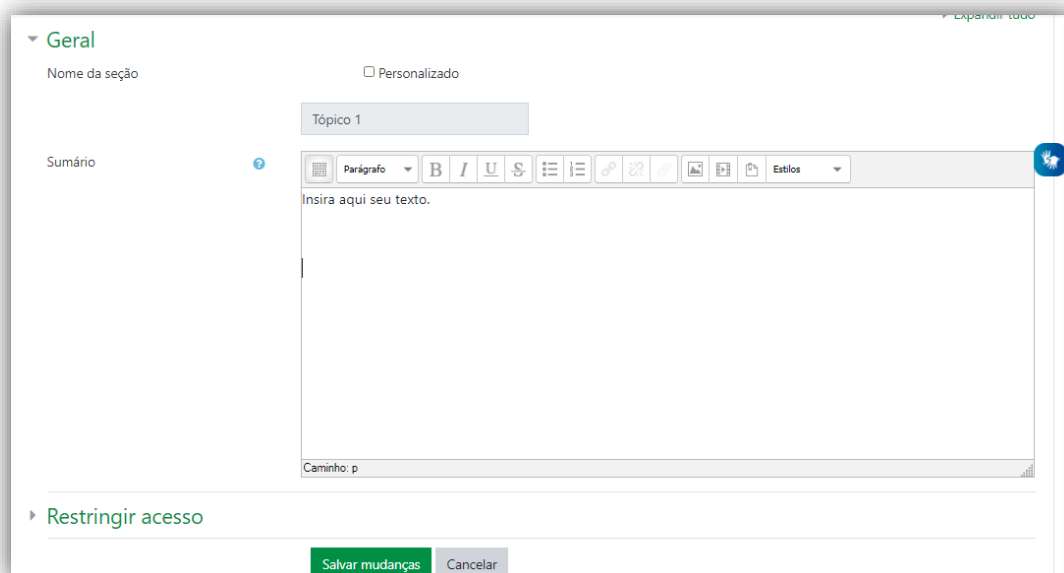


Figura 11 - Editando tópico/módulo

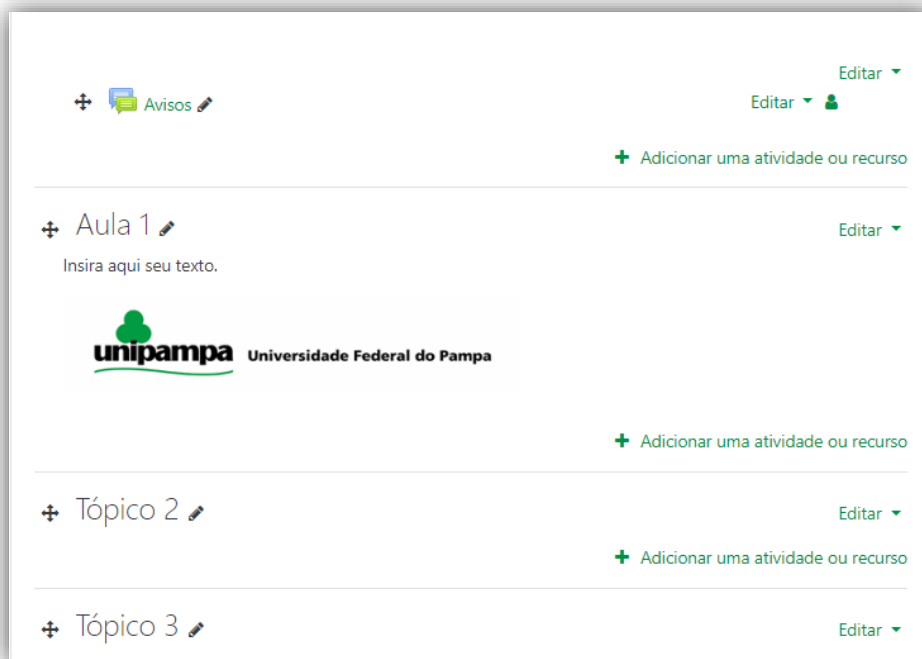


Figura 12 - Visualização do tópico/módulo

3.3 Opções de privacidade dos módulos

O professor poderá configurar qual módulo estará disponível para os alunos. Podendo assim ter a opção de planejar e organizar o ambiente de uma única vez e ir disponibilizando aos poucos aos alunos. Para isso, vá no(s) módulo(s) que deseja ocultar e, com a edição ativada, clique em **Editar > Esconder tópico**.

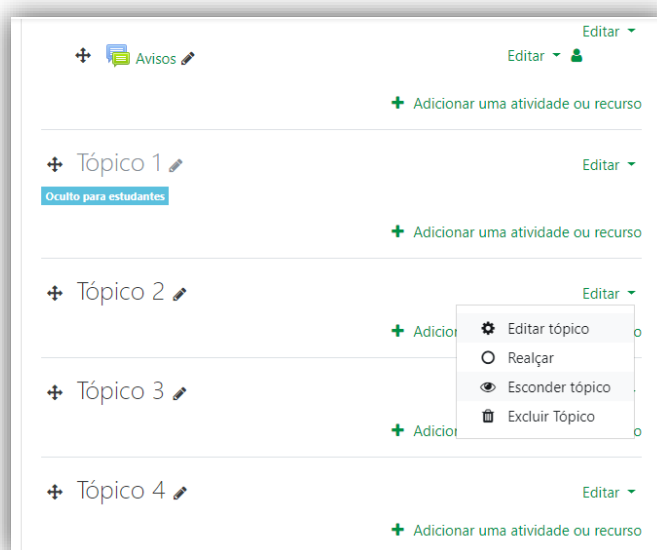


Figura 13 - Editando privacidade do tópico/módulo

Os tópicos inativos para os alunos ficarão com um aviso “Oculto para estudantes” e somente o professor poderá visualizar este aviso. O professor terá acesso a todos os módulos normalmente. Para deixar o tópico visível basta fazer o caminho inverso. Ir em **Editar > Exibir tópico**.

O mesmo pode ser feito com os materiais enviados (recursos e atividades). Você pode inserir quantos arquivos e atividades forem necessárias e ocultar somente as que desejar.



Figura 14 - Editando visualização de materiais

3.4 Gerenciando alunos da disciplina

Para poder ver a lista de alunos inscritos na disciplina vá no ícone engrenagem e depois em “Mais...”.

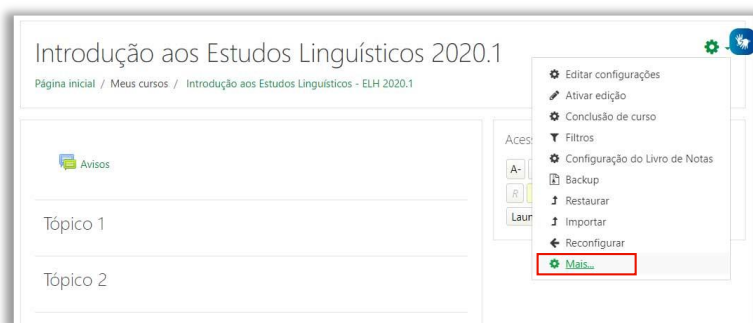


Figura 15 - Gerenciando alunos na disciplina

Selecione a guia **usuários** e depois a opção **usuários inscritos**. Você verá uma lista com todos os alunos inscritos na sua disciplina. Você poderá gerenciar o acesso desses alunos, tendo a opção de colocá-lo como tutor a distância da disciplina, inscrever mais alunos ou até mesmo excluí-lo dela.

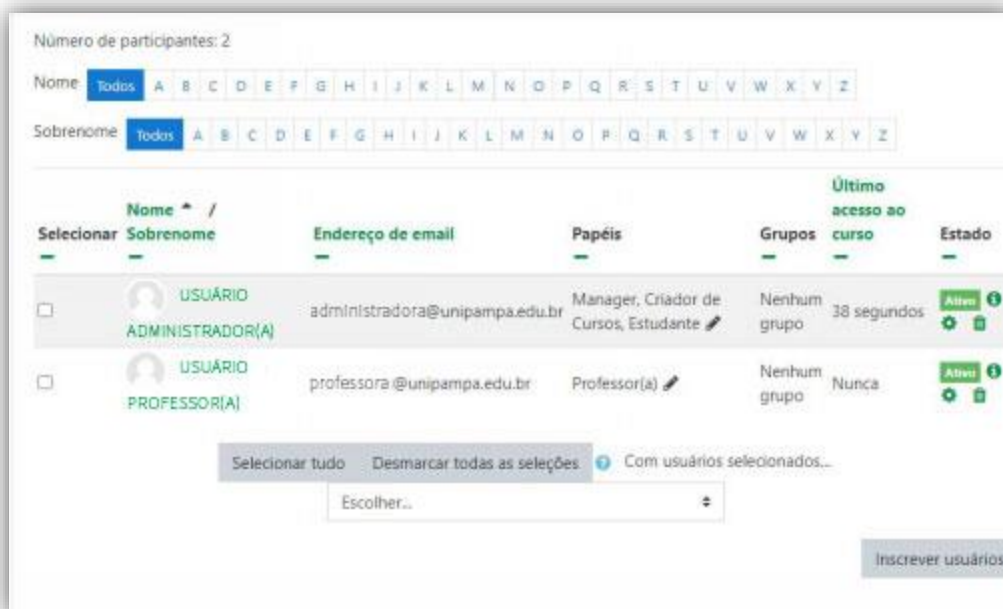


Figura 16 - Lista de usuários inscritos

3.4.1 Inscrevendo alunos na disciplina: Vá no botão **“Inscrever usuários”** e em **“Buscar”** digite o nome completo do aluno sem acentos e caracteres especiais. O nome do aluno aparecerá, você clica no nome do aluno e em seguida no botão **“Inscrever usuários”**. No momento da inscrição você deve atribuir qual papel esse aluno terá na disciplina, se será estudante, tutor a distância ou moderador. Pronto, o aluno está inscrito na sua disciplina.

OBS: Se ao digitar o nome do aluno ele não aparece para você, é possível que o aluno em questão não tenha acessado o moodle ainda. Entre em contato com o aluno e peça para ele fazer o primeiro acesso ao moodle.

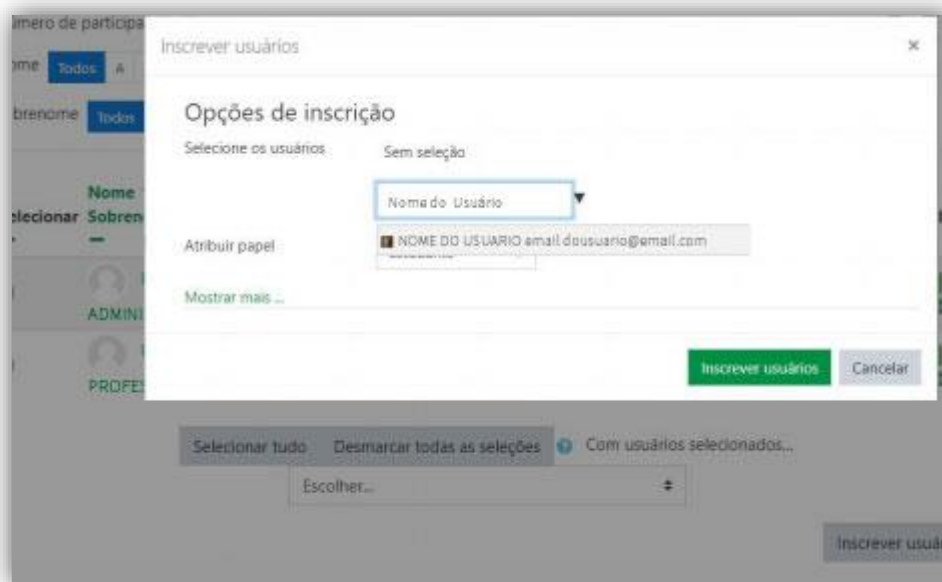


Figura 17 - Inscrevendo alunos na disciplina

3.4.2 Excluindo alunos da disciplina: Caso você tenha inscrito algum aluno errado na disciplina, ou o próprio aluno se inscreveu na disciplina por engano, você pode excluí-lo indo no **ícone da lixeira**. Se tiver certeza na exclusão clique no botão **Cancelar inscrição**.

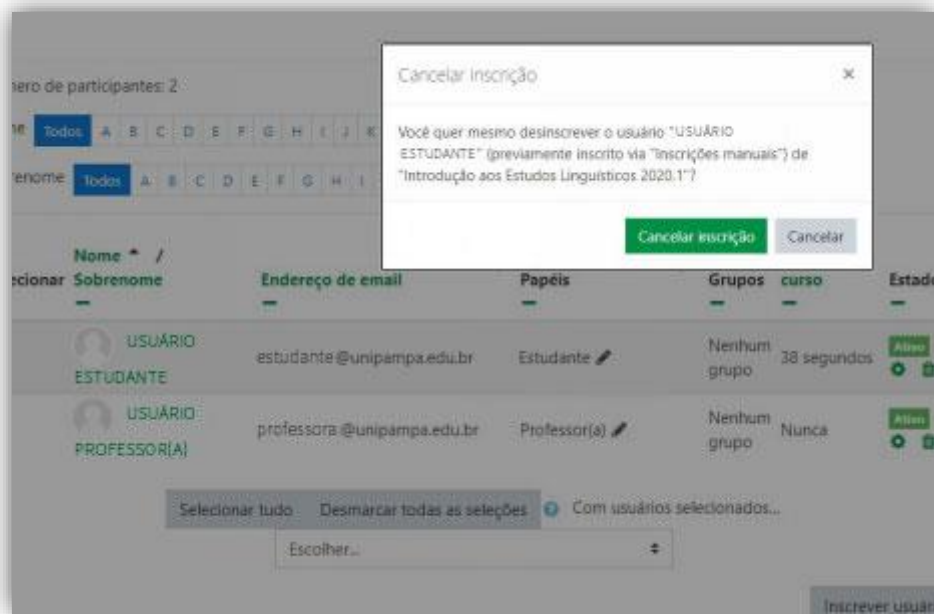


Figura 18 - Excluindo alunos da disciplina

3.4.3 Trocando o papel do aluno na disciplina: Se um aluno está inscrito na disciplina como **estudante** e em seguida você quiser trocá-lo para **tutor a distância**, por exemplo, você vai no ícone lápis ao lado do papel do estudante, abrirá uma seleção onde você poderá escolher o papel que esse aluno terá na disciplina. Após clicar no **ícone disquete** para **salvar**

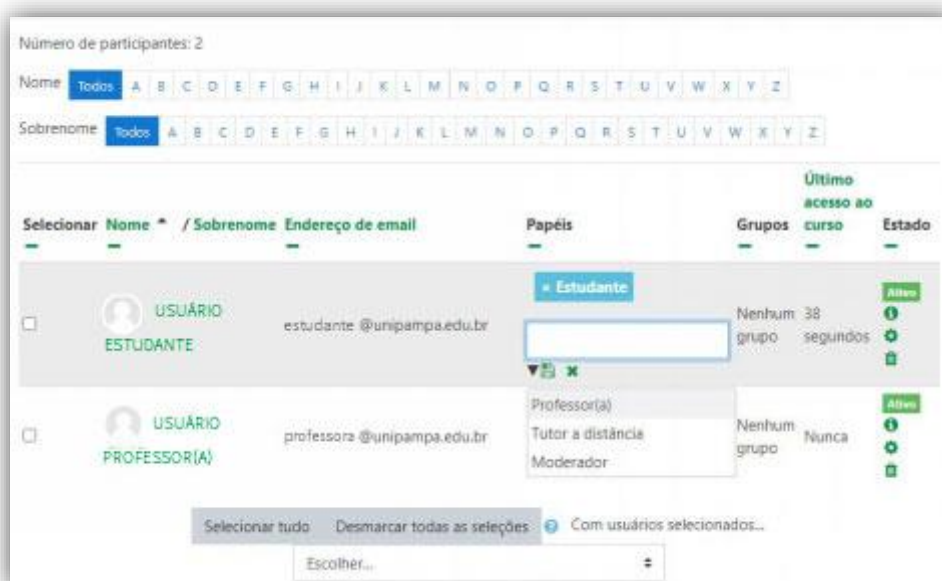


Figura 19 - Trocando papel do aluno na disciplina

3.5 Métodos de inscrição

O método de inscrição da disciplina define como o aluno terá acesso a disciplina. Para acessar esse controle você deve ir no **ícone engrenagem > Mais.. > usuários > métodos de inscrição**



Figura 20 - Método de inscrição

Há três opções de métodos de inscrição, que são elas:

- **Inscrição Manual:** Onde somente o professor ou os administradores da plataforma poderão inscrever o aluno na disciplina.
- **Auto inscrição (Estudante):** Onde o aluno poderá se auto inscrever na disciplina. Terá acesso ao conteúdo da disciplina, poderá visualizar os materiais e interagir através das atividades. Nessa opção é permitido colocar uma senha de acesso, onde somente os alunos com a senha poderão se inscrever. A senha é configurada pelo professor e passada para os alunos.
- **Acesso como visitante:** Se está opção estiver marcada qualquer pessoa poderá visualizar a disciplina sem estar logado na plataforma. Não poderá interagir nas atividades postadas pelo professor.

Para habilitar ou desabilitar um método de inscrição basta clicar no **ícone olho**. Se estiver com um traço em cima está desabilitada, se estiver sem traço está habilitada.

3.6 Grupos

Se você possui uma turma muito grande e ela é dividida em duas ou mais partes, por exemplo, TURMA A e TURMA B, você tem opção de criar grupos para melhor organizar e interagir com esses alunos. Para criar grupos você deve ir ao **ícone engrenagem > Mais.. > usuários > grupos**.

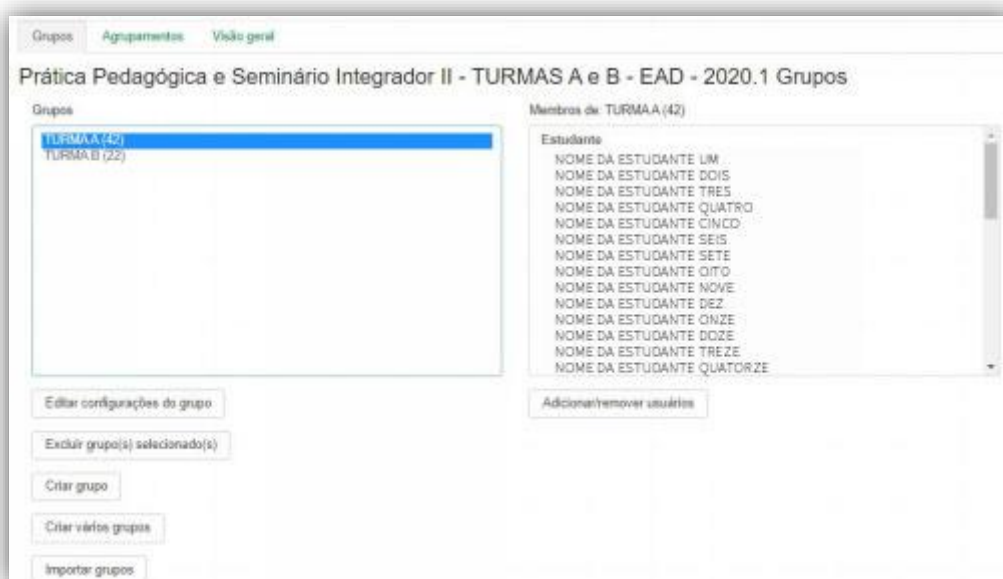


Figura 21 - Tela de grupos

Na imagem acima vemos que a disciplina em questão possui dois grupos denominados TURMA A e TURMA B. Clicando em cada um deles podemos ver quais alunos fazem parte de qual grupo.

Para criar um grupo novo clique no botão **“Criar grupo”**, depois insira um nome para o grupo e clique no botão salvar. Depois de criado o grupo para adicionar alunos ao grupo você vai no botão **“Adicionar/remover usuários”**. Do lado esquerdo ficará os membros pertencentes aquele grupo e do lado direito todos os alunos inscritos na disciplina. Para adiciona o aluno, clica no nome do aluno e em seguida em adicionar.

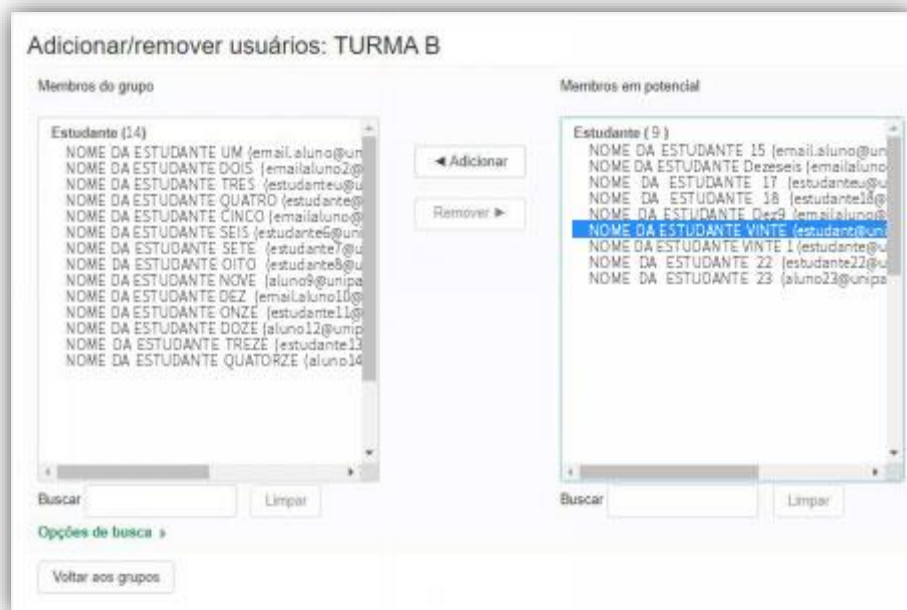


Figura 22 - Adicionando/removendo alunos dos grupos

4. ESPAÇO VIRTUAL DA DISCIPLINA

Para configurar o curso com os diversos recursos oferecidos, deve-se clicar no botão **Ativar Edição**, essa opção encontra-se na página inicial do curso. Depois você pode ir ao tópico que deseja inserir material e ir em “**Adicionar uma atividade ou recurso**”.

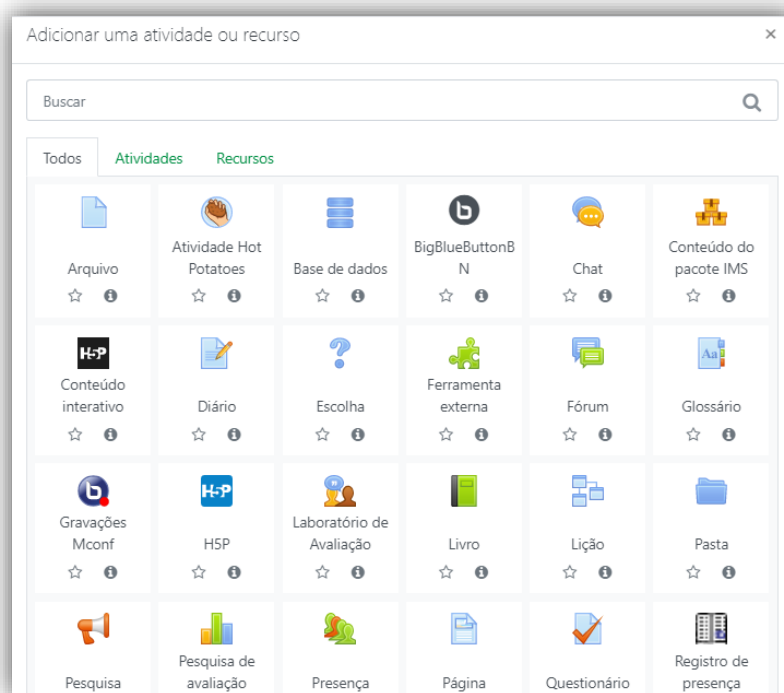


Figura 23 - Atividades e recursos

4.1 Adicionando Recursos

Recursos são ferramentas que permite ao professor inserir materiais para os alunos.

4.1.1 Arquivos: permite que um professor forneça um ou mais arquivos para os alunos. Depois de clicar em adicionar, você deve inserir um nome e uma descrição para o arquivo e selecionar o arquivo de seu computador ou *pendrive*. Em Editar configurações, os arquivos poderão ser excluídos, renomeados e há também opções de como deverão ser exibidos. Ao clicar em Excluir, o recurso todo é apagado do tópico.

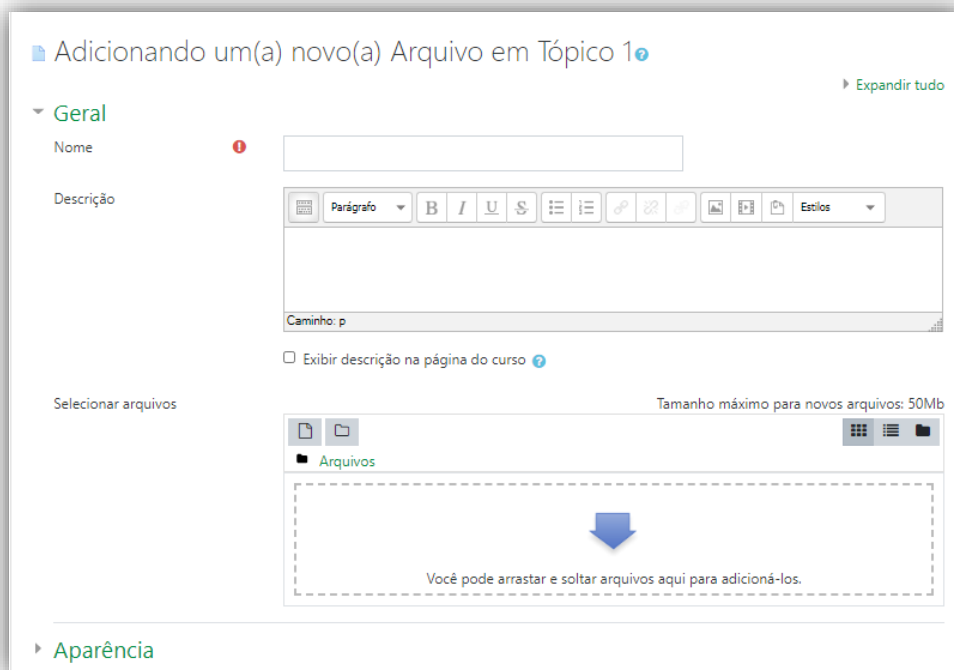


Figura 24 - Adicionando um arquivo

4.1.2 Conteúdo do pacote IMS: Este recurso é um padrão de empacotamento de objetos de aprendizado. O professor pode preparar uma aula completa, por exemplo, e se desejar disponibilizar para os estudantes é só criar um arquivo zip e colocar diretamente no ambiente do Moodle.

4.1.3 Livro: O módulo livro permite que professores criem um recurso com diversas páginas em formato de livro, com capítulos e subcapítulos. Nessa opção, é possível carregar arquivos de mídia bem como textos e são úteis para exibir grande quantidade de informação que pode ficar organizada em seções. Na opção Sumário (seta), pode-se acrescentar, excluir ou ocultar capítulos e subcapítulos.

4.1.4 Página: Permite a edição de materiais de forma semelhante a um editor de texto. Os dados são internamente implementados em formato *html*, possibilitando a de incorporação de links, o que caracteriza a página como hipertexto e potencializa a navegação.

4.1.5 Pasta: O módulo pasta permite ao professor exibir um número de arquivos relacionados dentro de uma pasta única, reduzindo a rolagem na

página do curso. A pasta zipada pode ser carregada e descompactada para exibição, ou uma pasta vazia criada e arquivos enviados para ela.

4.1.6 Rótulo: Este recurso é utilizado para que o professor crie um texto descritivo do que o estudante poderá encontrar naquela semana ou tópico específico, bem como possibilita criar títulos para separar o material disponibilizado em cada tópico. Como o rótulo é criado no editor de texto, pode conter figuras, animações ou qualquer outro componente de página Web.

4.1.7 URL: Este recurso é muito útil para aproveitamento de materiais encontrados na internet ou mesmo para apontar um arquivo já pronto que o professor pode enviar para o ambiente Moodle. Há uma série de opções de exibição para a URL, como abrir o link em uma nova janela e outras opções avançadas de informação.

4.2 Adicionando Atividades

Com este item o professor pode inserir métodos de avaliação para os alunos.

4.2.1 Hot Potatoes: O módulo *HotPot* permite aos professores distribuírem materiais de aprendizagem interativos aos seus alunos via Moodle e visualizar relatórios sobre as respostas e resultados obtidos pelos alunos. O exercício de aprendizagem pode ser uma página web estática ou uma página web interativa que oferece aos estudantes recursos de texto, áudio e visuais e registra suas respostas. As atividades são confeccionadas no computador do professor, ou em outro aplicativo específico e depois importadas para o ambiente do Moodle.

4.2.2 Base de Dados: O módulo de atividade Base de Dados permite aos participantes criar, manter e pesquisar uma coleção de itens (ou seja, registros). A estrutura dos itens é definida pelo professor como uma quantidade de campos. Os tipos de campo incluem caixa de seleção, botões de rádio, menu *dropdown*, área de texto, *URL*, imagem e arquivo enviado. O layout visual de informações ao listar, visualizar ou editar os itens da base de dados, pode ser controlado por modelos de base de dados. Atividades de base

de dados podem ser compartilhados entre os cursos como *presets* e um professor pode também importar e exportar itens de uma base de dados.

Se o filtro de auto ligação da base de dados estiver habilitado, todos os itens da base de dados (palavras ou frases) serão automaticamente vinculados quando aparecerem no curso.

Um professor pode permitir comentários nos itens. Os itens também podem ser avaliados por professores ou estudantes (avaliação em pares). As avaliações podem ser agregadas para formar uma nota final registrada no livro de notas.

4.2.3 Chat: O módulo “chat” permite que os participantes tenham uma discussão síncrona, em tempo real, através da web.

- **Passo 1** - clique em “Acrescentar atividade”;
- **Passo 2** - selecione a opção “chat”;
- **Passo 3** - Coloque o nome da sala de Chat e a mensagem de boas vindas de acordo com a figura:

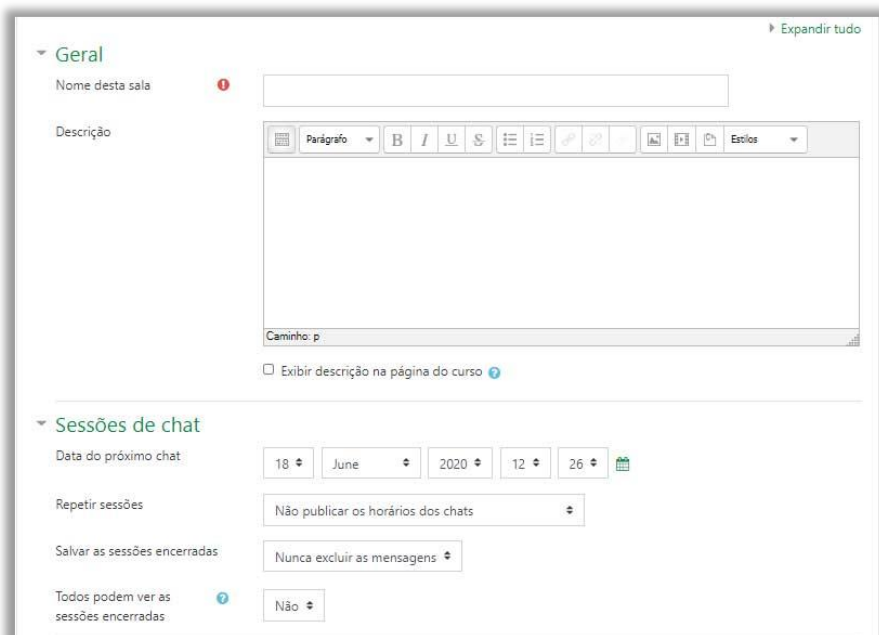


Figura 25 - Adicionando um chat

Após isso, defina a data de frequência das sessões de Chat em “**data do próximo Chat**”. Vale ressaltar a importância de selecionar a opção “**todos podem ver as sessões encerradas**”, pois ao escolher essa opção como “**sim**”, permite aos estudantes mesmo que não participem do chat naquele determinado dia, possam recorrer e acompanhar as discussões em outro momento;

4.2.4 Conteúdo Interativo: O módulo de atividade do H5P permite que você crie conteúdo interativo, como vídeos interativos, conjuntos de perguntas, perguntas sobre arrastar e soltar, perguntas sobre múltipla escolha, apresentações e muito mais.

Além de ser uma ferramenta de criação de conteúdo sofisticado, o H5P permite importar e exportar arquivos H5P para reutilização e compartilhamento efetivos de conteúdo.

As interações e pontuações do usuário são rastreadas usando o xAPI e estão disponíveis no Quadro de Notas do Moodle.

Você adiciona conteúdo H5P interativo criando conteúdo usando a ferramenta de criação interna ou carregando arquivos H5P encontrados em outros sites habilitados para o H5P.

4.2.5 Diário: Permite que o professor converse separadamente com o estudante e que ele relate suas experiências, reflexões, progressivamente, podendo contar com um retorno do professor. Desse modo, é uma atividade que necessita ser feita constantemente, com intervalos de tempos de acordo com a necessidade da turma e dos professores (dia, semana, quinzena). Após a configuração e a criação do diário, é aberta a tela na qual os usuários, seja professor ou estudante, poderá começar a escrever em seu diário separadamente, sem a visualização dos demais participantes. Para iniciar o processo de escrita, basta clicar no botão **“Iniciar ou editar a minha anotação no diário”**.



Figura 26 – Adicionando atividade diário

4.2.6 Escolha: Permite ao professor fazer uma pergunta e especificar opções de múltiplas respostas, tem a funcionalidade de uma enquete.

Resultados da escolha podem ser publicados depois que os alunos responderam, após uma determinada data, ou não.

Uma atividade de escolha pode ser usada: como uma pesquisa rápida para estimular reflexão sobre um tópico; para testar rapidamente a compreensão dos alunos; para facilitar a tomada de decisões do aluno, por exemplo, permitindo os alunos votarem em uma direção para o curso.



Figura 27 - Adicionando atividade escolha

4.2.7 Fórum: Os Fóruns têm diversos tipos de estrutura e podem incluir a avaliação recíproca de cada mensagem. As mensagens são visualizadas em diversos formatos e podem incluir anexos. Os participantes do fórum têm a opção de receber cópias das novas mensagens via e-mail (assinatura) e os professores, de enviar mensagens ao fórum com cópias via e-mail a todos os participantes

Os assinantes são todos os participantes do curso que receberão por e-mail as mensagens postadas no fórum. Essas mensagens são enviadas em até 15 minutos após a redação no fórum.

Portanto, é possível escolher como: **“não”**, **“sim para sempre”** a assinatura não poderá ser cancelada, **“sim inicialmente”** os participantes serão inscritos inicialmente, mas caso queiram podem cancelar a assinatura posteriormente e **“assinaturas não são autorizadas”**.

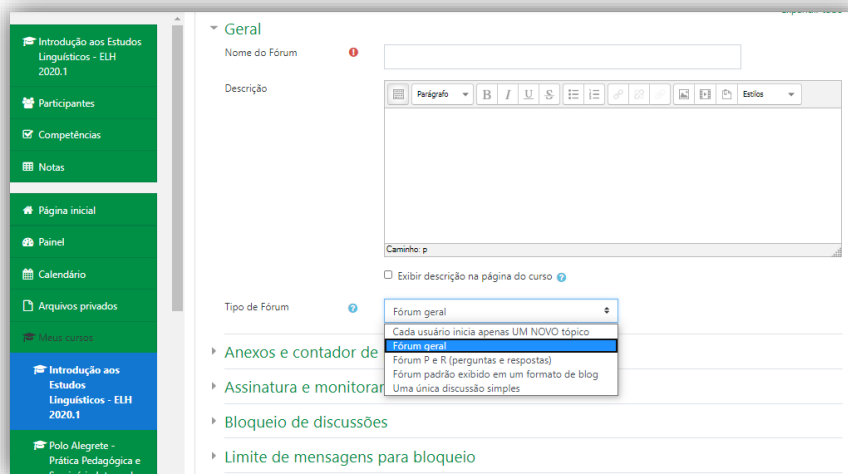


Figura 28 - Adicionando atividade fórum

Tipos de fórum:

- ***Cada usuário inicia apenas UM NOVO tópico*** – permite que cada participante possa abrir apenas um novo tópico, porém, todos podem responder livremente, sem limites de quantidade.
- ***Fórum P e R (perguntas e respostas)*** – permite ao professor elaborar questionamentos no fórum para discussão. Porém, o estudante só consegue visualizar as respostas dos outros participantes, a partir do momento que está posta a sua própria resposta.
- ***Fórum Geral*** – Por ser um fórum aberto, permite que todos os participantes possam iniciar um novo tópico de discussão quando desejarem.
- ***Uma única discussão simples*** – O tópico do fórum aparece em uma única página. Usado para organizar discussões breves com foco em um tema preciso.

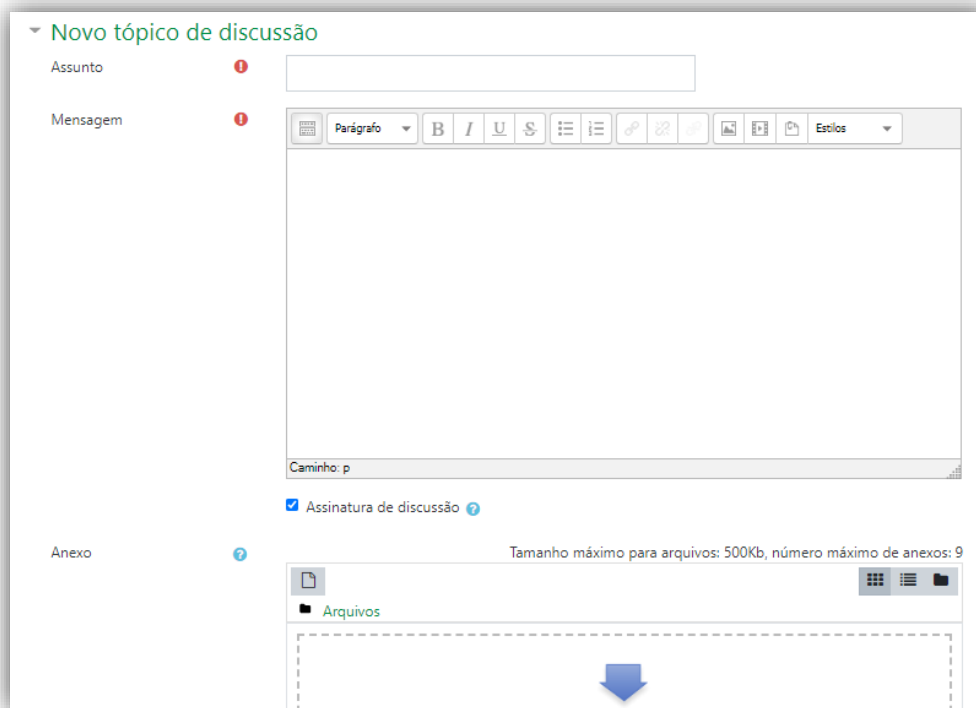


Figura 29 - Fórum novo tópico

4.2.8 Glossário: O glossário permite aos participantes do curso criar e manter uma lista de definições como em um dicionário. Ao colocar uma palavra no Glossário, permitirá criar automaticamente link nos textos do curso que levam aos itens definidos no glossário. O sistema de glossários permite que você exporte itens a partir de qualquer glossário secundário para o glossário principal do curso. Para que isto seja possível você deve definir um dos glossários do curso como glossário principal.

Cada curso pode ter apenas um glossário principal e somente os professores têm permissão para atualizá-lo.

4.2.9 Tarefa: O módulo de atividade permite a atribuição de um professor para comunicar tarefas, recolher o trabalho e fornecer notas e comentários.

Os alunos podem apresentar qualquer conteúdo digital (arquivos), como documentos de Word-processados, planilhas, imagens ou áudio e vídeos

Ao analisar os trabalhos, os professores podem deixar comentários de feedback e fazer upload de arquivos, como marcar apresentações dos alunos, documentos com comentários ou feedback de áudio falado. Atribuições podem

ser classificadas de acordo com uma escala numérica ou customizada. Notas finais são registradas no diário de classe.

- **Modalidade avançada de carregamento de arquivos:** Permite que cada estudante envie mais de um arquivo, de qualquer tipo (arquivo texto, imagem, zip. etc).
- **Texto online:** Este tipo de tarefa requer que os usuários editem um texto utilizando recursos habituais de edição. O professor poderá avaliá-las na rede e mesmo incluir comentários ou mudanças.
- **Envio de arquivo único:** Este tipo de tarefa permite que cada estudante envie um único arquivo, de qualquer tipo. Pode ser um arquivo de texto, uma imagem ou qualquer outro arquivo que você possa solicitar.
- **Atividade offline:** Esta atividade pode ser realizada em algum lugar da rede ou mesmo presencial. Os estudantes podem ver a descrição da tarefa, mas não podem enviar arquivos nem outra coisa. Quanto ao processo de avaliação funciona normalmente e os estudantes receberão a notificação de suas notas.

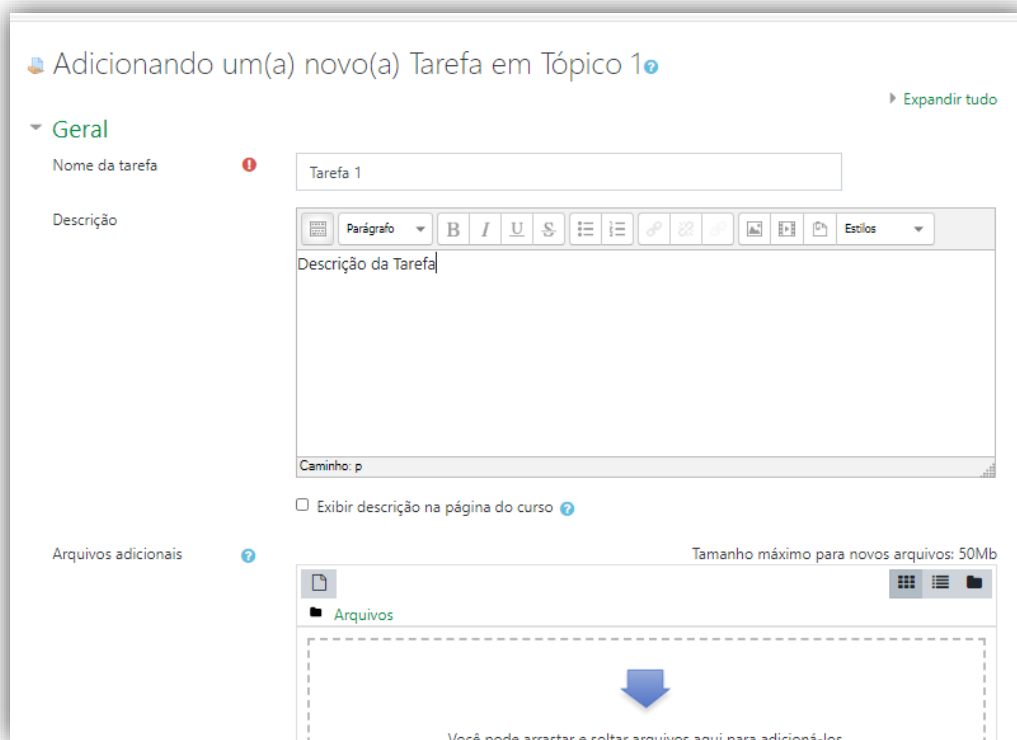


Figura 30 -Adicionando atividade tarefa

Introdução aos Estudos Linguísticos 2020.1

Página inicial / Meus cursos / Introdução aos Estudos Linguísticos - ELH 2020.1 / Tópico 1 / Tarefa 1

Tarefa 1

Descrição da Tarefa

Sumário de avaliação

Oculto para estudantes	Não
Participantes	1
Enviado	0
Precisa de avaliação	0
Data de entrega	Wednesday, 1 Jul 2020, 00:00
Tempo restante	6 dias 3 horas

Ver todos os envios Nota

Figura 31 - Visualização atividade tarefa

4.2.10 Wiki: Permite aos participantes de um curso uma interação colaborativa numa página web, de modo que possam construir coletivamente um determinado conteúdo. Três formatos estão disponíveis para a criação da wiki: HTML - Editor HTML disponível;

Creole - Uma linguagem de marcação onde uma pequena barra de edição está disponível;

Nwiki - Linguagem de marcação como a Mediawiki usada no módulo Nwiki;

4.2.11 Questionário: Permite criar e configurar questionários com questões de vários tipos, incluindo múltipla escolha, verdadeiro ou falso, correspondência, resposta curta entre outras).

O professor pode permitir que o questionário tenha múltiplas tentativas, com questões embaralhadas ou selecionadas aleatoriamente de uma categoria do banco de questões.

Cada tentativa é corrigida automaticamente, com exceção das questões dissertativas, e a nota é registrada no livro de notas do curso.

O professor pode escolher quando e se sugestões, comentários e respostas corretas são mostradas aos estudantes.

Os questionários podem ser utilizados:

- Como provas de um curso
- Como pequenos testes para tarefas de leitura ou no final de um tópico
- Como prova de revisão usando questões de provas anteriores
- Enviar comentários imediatos sobre o desempenho
- Para autoavaliação.

Adicionando um(a) novo(a) Questionário em Tópico 1

Expandir tudo

Geral

Nome ! Prova 1

Descrição

Parágrafo B I U S Estilos

Descrição da Prova.

Caminho: p

Exibir descrição na página do curso

Figura 32 - Adicionando atividade questionário

Duração

Abrir o questionário 24 June 2020 20 26 Habilitar

Encerrar o questionário 24 June 2020 20 26 Habilitar

Limite de tempo 5 minutos Habilitar

Quando o tempo expirar Tentativas devem ser submetidas antes que o tempo expire ou elas não serão contabilizadas

Período de carência de envio 1 dias Habilitar

Nota

Categoria de notas Não categorizado

Nota para aprovação 6

Tentativas permitidas 1

Método de avaliação Nota mais alta

Layout

Nova página Cada pergunta

Figura 33 - Configuração atividade questionário

Comportamento da questão

Opções de revisão ?

<p>Durante a tentativa</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> A tentativa ? <input checked="" type="checkbox"/> Acertos/Erros ? <input checked="" type="checkbox"/> Notas ? <input checked="" type="checkbox"/> Feedback específico ? <input checked="" type="checkbox"/> Feedback geral ? <input checked="" type="checkbox"/> Resposta correta ? <input type="checkbox"/> Feedback final ? 	<p>Após a tentativa</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> A tentativa <input checked="" type="checkbox"/> Acertos/Erros <input checked="" type="checkbox"/> Notas <input checked="" type="checkbox"/> Feedback específico <input checked="" type="checkbox"/> Feedback geral <input checked="" type="checkbox"/> Resposta correta <input checked="" type="checkbox"/> Feedback final
<p>Mais tarde, enquanto ainda estiver aberto</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> A tentativa <input checked="" type="checkbox"/> Acertos/Erros <input checked="" type="checkbox"/> Notas <input checked="" type="checkbox"/> Feedback específico <input checked="" type="checkbox"/> Feedback geral <input checked="" type="checkbox"/> Resposta correta <input checked="" type="checkbox"/> Feedback final 	<p>Depois do fechamento do questionário</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> A tentativa <input checked="" type="checkbox"/> Acertos/Erros <input checked="" type="checkbox"/> Notas <input checked="" type="checkbox"/> Feedback específico <input checked="" type="checkbox"/> Feedback geral <input checked="" type="checkbox"/> Resposta correta <input checked="" type="checkbox"/> Feedback final

Aparência

Figura 34 – Configuração atividade questionário (Opções de revisão)

Importante salientar o item **Opções de revisão**. Se refere ao acesso dos alunos as respostas depois de respondido o questionário. Desmarcar as opções: **Após a tentativa** e **Mais tarde, enquanto ainda estiver aberto** e marcar **Depois do fechamento do questionário**, com isso os alunos só saberão a resposta correta depois que o questionário encerrar, evitando assim a troca de respostas com quem ainda não terminou o questionário.

Prova 1

Descrição da Prova.

Tentativas permitidas: 1

Este questionário foi encerrado em Wednesday, 24 Jun 2020, 20:26

Duração máxima: 5 minutos

Ainda não foi inserida nenhuma pergunta

Editar questionário

Voltar ao curso

Tarefa 1

Seguir para...

Figura 35 - Visualização atividade questionário

Vá em editar questionário para poder inserir as perguntas. Depois vá em **Adicionar > Uma nova questão**. Insira o nome da questão e a descrição da questão.

Mais abaixo em **Respostas**, configuramos as opções e qual a resposta certa. Para configurar a resposta certa daquela questão basta colocar Nota = 100%.

The screenshot displays the 'Respostas' section of a question editor. It contains three question entries, each with a 'Nota' (Grade) field and a 'Feedback' field. The first entry, 'Escolha 1', has a grade of 100%. The second entry, 'Escolha 2', has a grade of 'Nenhum'. The third entry, 'Escolha 3', has an empty grade field. Each entry also has a 'Caminho' (Path) field and a rich text editor for feedback.

Figura 36 - Inserindo questões ao questionário

The screenshot shows the 'Editando questionário: Prova 1' interface. At the top, it indicates 'Perguntas: 1 | Este questionário está fechado' and 'Nota máxima 10,00'. There are buttons for 'Repaginar' and 'Selecionar múltiplas questões'. The total score is shown as 'Total de avaliações: 0,25'. Below, there is a list of questions on 'Página 1'. The first question is 'Questão 1 Texto da questão' with a grade of 0,25. There are 'Adicionar' buttons for each question. At the bottom, there is a 'Seguir para...' dropdown menu.

Figura 37 – Visualizando questões do questionário

Aparecerá uma lista com todas as suas questões. Para configurar a nota de cada questão, clique no ícone lápis ao lado da questão e insira um valor. Para números decimais você deve colocar 0.25 (por exemplo), importante colocar o ponto e não a vírgula.

5 PERFIL

Ao entrar na página inicial, o professor encontrará as seguintes opções no menu superior: Botão para esconder o menu lateral esquerdo, opções de idioma e um pequeno painel de controle. Para chegar a esse painel clique na seta para baixo do lado do seu nome e sua foto e depois clique em **Perfil**.

Neste painel o professor poderá modificar o seu perfil pessoal, visualizar todos os cursos em que está atribuído e/ou matriculado e as últimas atividades de login.

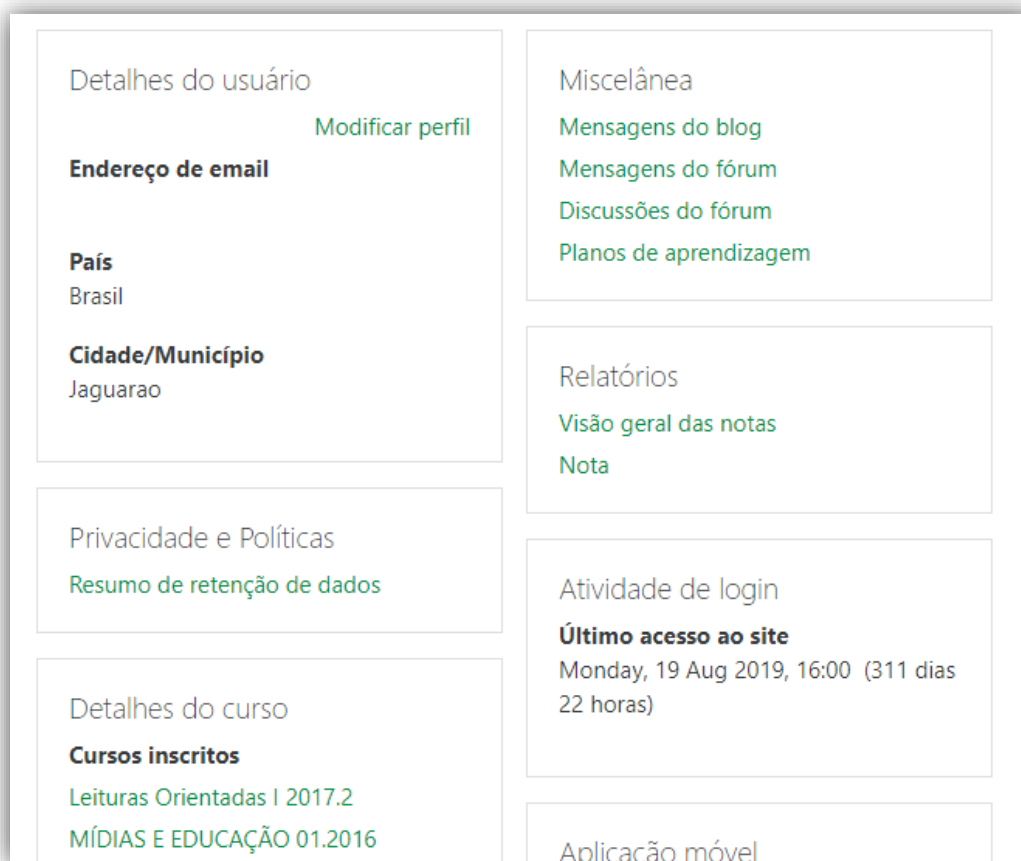


Figura 38 - Tela de painel de controle do perfil

5.1 Modificar Perfil

Em Detalhes do usuário, você clicando em **Modificar perfil** poderá editar seus dados (nome, sobrenome, e-mail, cidade etc.) e inserir uma foto.

Figura 39 - Modificando perfil

Em detalhes do Curso verá a lista de qual faz parte seja como professor ou como aluno. Os cursos na cor verde são os que ainda estão em andamento, os cursos na cor cinza são os que já foram encerrados.

5.2 Mensagens

De volta ao menu superior ao lado do seu nome, terá a opção de **Notificações** e **Mensagens**. Elas trabalham juntas, sempre que chegar uma mensagem nova para você aparecerá em **notificações**, depois você poderá visualizar todas as mensagens em **mensagens**.

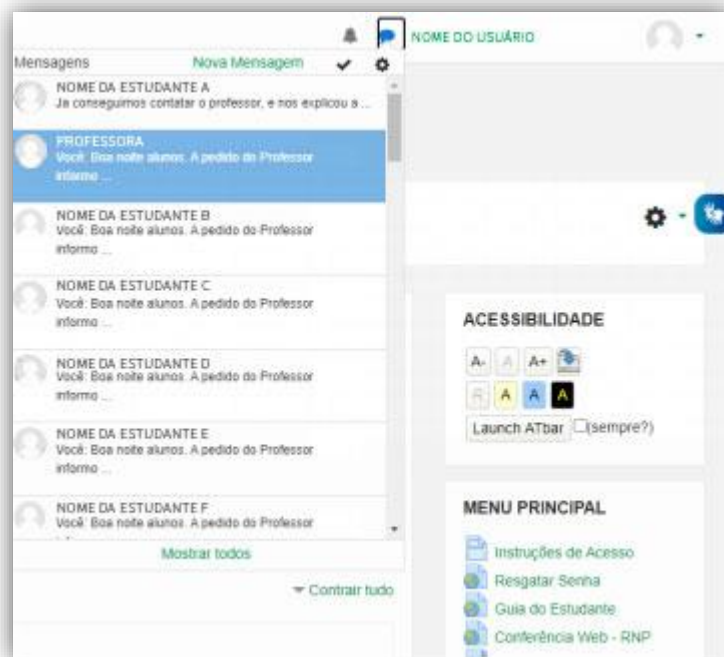


Figura 40 - Visualizando mensagens

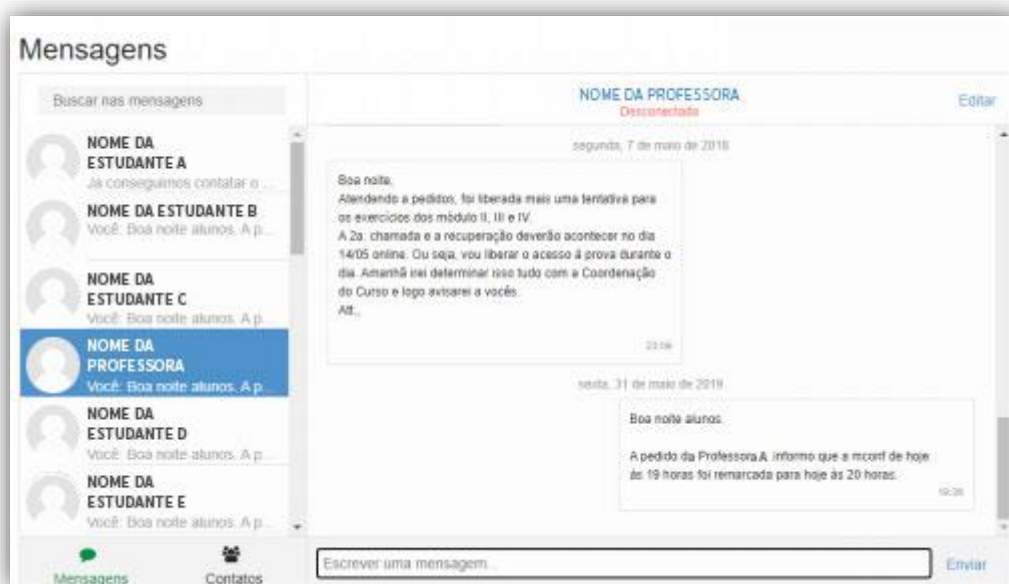


Figura 41 - Respondendo mensagens

Para responder à mensagem recebida, é só clicar na mensagem e ir **em Escrever uma mensagem** e depois em **Enviar**. Para buscar uma mensagem já existente pelo nome do aluno ou professor vá em **contatos** e digite o nome desejado sem caracteres especiais. E para enviar uma mensagem a algum usuário (aluno ou professor) faça o mesmo procedimento. Vá em **contatos** e digite o nome da pessoa.



Figura 42 - Enviando mensagens

5.1.2 Enviando mensagens em massa para alunos: Para enviar uma mensagem para mais de um aluno. Você vai na lista de alunos. Em **ícone engrenagem > Mais...> usuários > usuários inscritos**. Na lista de usuários que aparecer você seleciona os usuários que deseja, clicando na caixinha de seleção ao lado do nome deles, ou se deseja selecionar todos os usuários clique em **Selecione todos os usuários**.

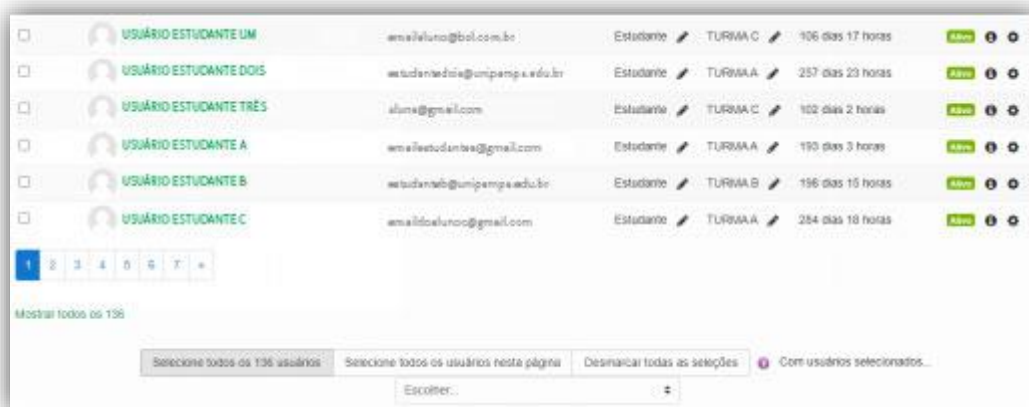


Figura 43 - Selecionando alunos para envio de mensagem em massa

Com os alunos já selecionados escolha a opção **Enviar uma mensagem** como mostra a imagem abaixo:

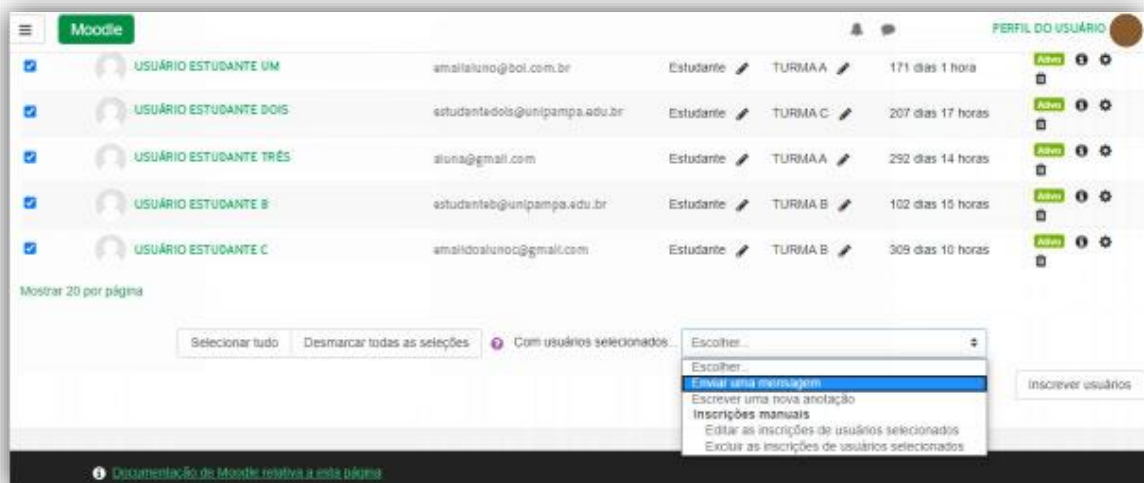


Figura 44 - Enviando mensagens em massa para alunos

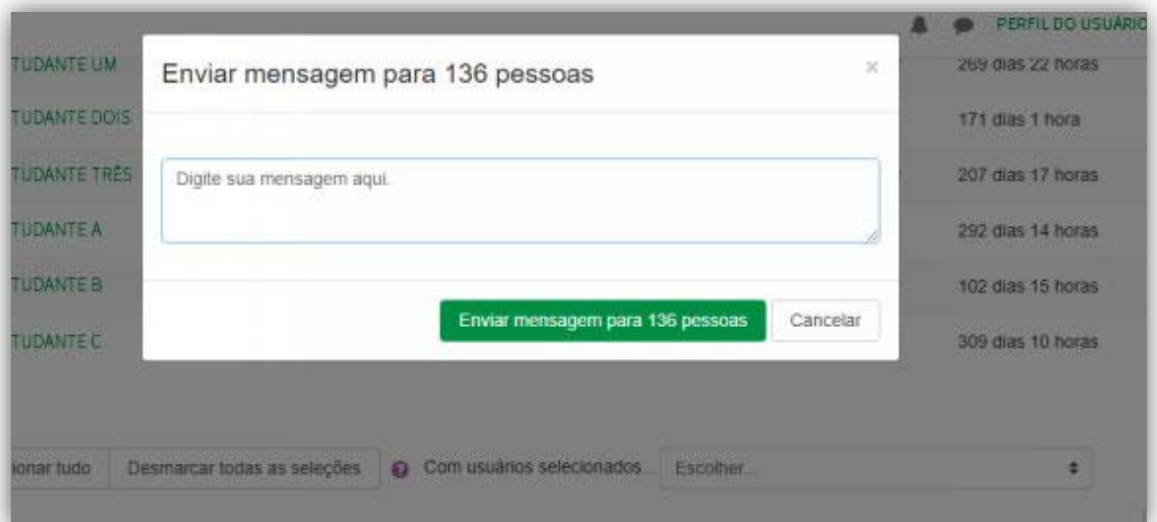


Figura 45 - Enviando mensagens em massa para alunos 2

Este tipo de recurso é muito útil quando o professor precisa dar um aviso a turma inteira, como data de atividades, data de provas etc.

6. ARQUIVOS SUPORTADOS

Arquivos de Vídeo: video .mov, .mp4, .m4v, .ogv, .webm, .flv, .f4v

Arquivos de Áudio: .aac, .flac, .mp3, .m4a, .oga, .ogg, .wav

Arquivos de Texto: .doc .docx .epub .gdoc .odt .ott .oth .pdf .rtf

Arquivos de Planilhas: ods .ots .xls .xlsx .xlsm

Arquivos de Imagens: .gif .jpe .jpeg .jpg .png

Arquivos de Apresentação: .odp .otp .pps .ppt .pptx .

O tamanho máximo do arquivo deve ser de 50 MB para o moodle presencial e 100 MB para o moodle EaD.

Para enviar arquivos maiores que os tamanhos apresentados, é necessário colocá-los em um repositório na web, de preferência do professor, e inserir somente o link na plataforma. Exemplo: Colocar um vídeo maior que 50 MB ou 100 MB no seu perfil do *youtube* e compartilhar somente o link do vídeo do *moodle*.