



# JOGOS DE BOOLE

Jéssica do Canto Lima - [jessicadocanto@ibest.com.br](mailto:jessicadocanto@ibest.com.br)

Daniela Lannes da Silva - [dani.annes@hotmail.com](mailto:dani.annes@hotmail.com)

Eliane Albrecht Ramos - [elianealbrecht@hotmail.com](mailto:elianealbrecht@hotmail.com)

Fernanda Krauzer Giroto - [fehgirotto@hotmail.com](mailto:fehgirotto@hotmail.com)

Vanessa Scheeren - [vanessascheeren@hotmail.com](mailto:vanessascheeren@hotmail.com)

Sharon Geneviéve Araujo Guedes - [sharonguedes@hotmail.com](mailto:sharonguedes@hotmail.com)

Margarida Maria Rodrigues Negrão - [margaridapibid2011@gmail.com](mailto:margaridapibid2011@gmail.com)

# E.M.E.F. Pérola Gonçalves

Bairro Jardim Monte Carlo – Bagé RS







*[...]O trabalho com jogos nas aulas de matemática, quando bem planejado e orientado, auxilia no desenvolvimento de habilidades como, observação, análise, levantamento de hipóteses, busca de suposições, reflexão, tomada de decisão argumentação e organização, as quais estão estreitamente relacionadas ao assim chamado raciocínio lógico.*

(Smole, Diniz & Milani)



# INTRODUÇÃO

Com o intuito de criar uma oficina em que pudéssemos trabalhar a concentração juntamente com o raciocínio lógico, realizamos a aplicação dos Jogos de Boole na E.M.E.F. Pérola Gonçalves, escola onde atuamos através do Programa Institucional de Bolsas de Iniciação à Docência PIBID e na E.M.E.F. Téo Vaz Obino, pela qual fomos convidadas, ambas situadas no Município de Bagé.

# O JOGO

O Jogo é composto por um conjunto de cartas, das quais utilizamos o baralho vermelho, azul e verde, as quais são ilustradas com personagens, animais, meios de transportes, alimentos, bebidas e profissões. Onde o aluno deve dispor as cartas de acordo com a história contada e sempre na forma matricial



# Conjunto dos Jogos Utilizados

[Boole Vermelho](#)

[Boole Azul](#)

[Boole Verde](#)

JOGO

REGRAS

INFORMAÇÕES

JOGADOR:

AMIGO



# QUEM VIAJA DE AVIÃO?

PESSOAS



ANIMAIS



TRANSPORTES





# Vermelho



JOGO

REGRAS

SOBRE

JOGADOR: AMIGO

# QUEM COME SORVETE?



PESSOAS



ALIMENTOS



ESPORTES



# Azul





JOGO

REGRAS

SOBRE

JOGADOR:

AMIGO

**EDUARDO BEBE LEITE, MAS NÃO GOSTA DE CARNE.**

PERSONAGENS



PROFISSÕES



COMIDAS



BEBIDAS



# Verde





# Os jogos também oferecem:

## Quadrados Mágicos

Os jogos de cartas vermelho e verde, além das histórias lógicas, possuem mais uma diversão: os quadrados mágicos. A construção de quadrados sempre foi um passatempo matemático muito apreciado. O objetivo é conseguir colocar os números de modo que a soma das três casas horizontais, das três casas verticais e das casas diagonais principais somem 15. No caso das cartas verdes, a soma deve ser 34, pois o baralho dispõe de 16 cartas.

## Jogos Binários

Normalmente utilizamos o sistema de contagem que se baseia em dez algarismos, ou seja do 0 ao 9. Os computadores usam o sistema binário ou **base 2** é um sistema de numeração posicional em que todas as quantidades se representam com base em dois números, ou seja, **zero e um**. Nos jogos vermelho e verde, no verso das cartas, os jogadores têm a opção de aprender a converter do sistema decimal para o binário, o que permite uma melhor compreensão dos sistemas utilizados atualmente.

A representação de qualquer número decimal em binário é tomada da seguinte forma: Tomamos os restos das divisões na ordem inversa.

<b>Dividendo</b>	<b>Divisor</b>	<b>Quociente</b>	<b>Resto</b>
37	2	18	1
18	2	9	0
9	2	4	1
4	2	2	0
2	2	1	0
1	2	0	1

# CONCLUSÃO

Pudemos observar que o desenvolvimento das oficinas foi ótimo, os Jogos de Boole foram uma ferramenta útil para atrair a atenção dos alunos, visto que em ambas as escolas as turmas são bem agitadas.

# Referências

- <http://www.jogosboole.com.br>
- <http://portaldoprofessor.mec.gov.br>
- KÁTIA STOCCO SMOLE, MARIA IGNEZ DINIZ, ESTELA MILANI/ **Jogos de Matemática de 6º a 9º ano** – Porto Alegre: Artmed, 2007

