

## INTERPRETANDO E CONSTRUINDO GRÁFICOS DA CINEMÁTICA ATRAVÉS DA PLATAFORMA ARDUINO

**Integrantes do grupo:**

**(turma: \_\_\_\_\_)**

**Nome:** \_\_\_\_\_

**Nome:** \_\_\_\_\_

**Nome:** \_\_\_\_\_

**Nome:** \_\_\_\_\_

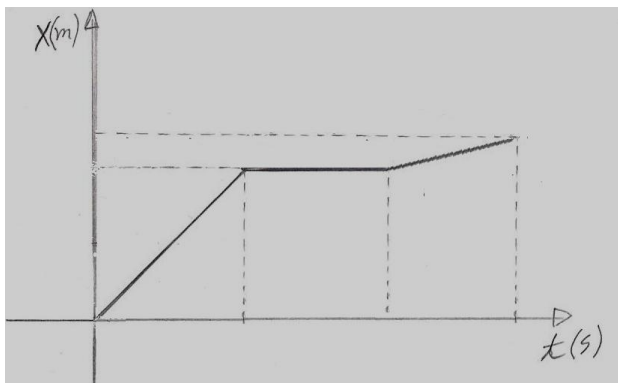
**Nome:** \_\_\_\_\_

Durante os últimos meses trabalhamos em várias atividades com o objetivo de criarmos alternativas didáticas que facilitem o entendimento e a interpretação de dados contidos em gráficos. No decorrer dos trabalhos realizamos alguns testes para sabermos o nível de entendimento de vocês, sobre a interpretação de gráficos, tanto no início, como após a aplicação da proposta. A atividade apresentada neste momento lançará mão de novas tecnologias e servirá para complementar o conjunto de informações obtidas durante a realização do projeto, compondo o rol de informações que serão consideradas para a avaliação da proposta. Assim, solicitamos seu empenho em responder com atenção as questões apresentadas a seguir, pois elas serão importantes para elaborar conclusões sobre o trabalho realizado.

Vocês assistirão a uma demonstração sobre o funcionamento do instrumento que utilizarão para construir os gráficos e terão dois minutos para testá-lo. Em seguida seu grupo receberá um conjunto de quatro gráficos da posição vs. tempo, representando movimentos de um móvel em trajetória retilínea com velocidade e sentidos que poderão variar de acordo com o gráfico. O grupo terá 10 min para reproduzir o movimento representado nos gráficos, utilizando o instrumento preparado através da plataforma Arduino, o qual registrará sua interpretação do movimento na tela do computador e que poderá ser salva quando concluída a tarefa.

**Opções de gráficos:**

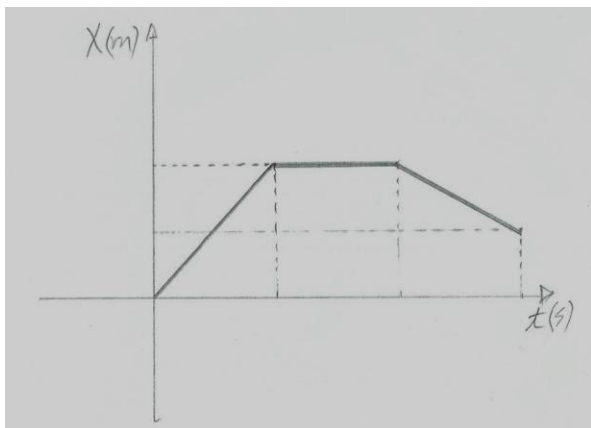
A)



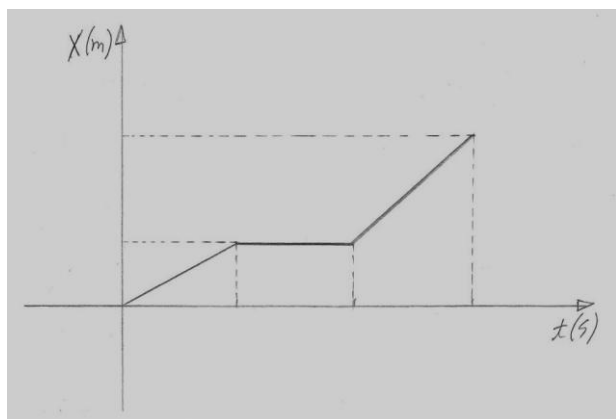
**Espaço para o gráfico produzido:**



B)



C)



D)

