

Baralho das Semelhanças

- **Conteúdo:** 72 cartas e um manual com instruções
- **Objetivo:** ser o primeiro a eliminar todas as cartas das mãos

OBSERVAÇÃO: O jogo pode ser jogado por duas, três ou quatro pessoas

- **Preparação:**
 1. Embaralhe as cartas e as distribua homogeneamente entre os participantes formando montes. As cartas desses montes devem permanecer com a face virada para baixo e esses serão os *montes de compra*.
 2. Cada *monte de compra* deve ficar a frente de “seu” jogador durante todo o jogo.
 3. Cada jogador deve retirar a primeira carta de seu *monte de compra*, com a face voltada para baixo, e colocá-la seguindo a seguinte distribuição:
 - para 2 participantes: uma carta em frente a cada participante de modo que cada um tenha uma carta a sua direita e outra a sua esquerda, formando uma linha horizontal entre os dois.
 - para 3 participantes: uma carta em frente a cada participante de modo que cada um tenha uma carta a sua direita e outra a sua esquerda, formando um triângulo no centro da mesa.
 - para 4 participantes: uma carta em frente a cada participante de modo que cada um tenha uma carta a sua direita e outra a sua esquerda, formando um quadrado.As cartas devem ser arrumadas de forma a ficarem acessíveis a todos os participantes.
 4. Agora cada jogador retira 3 cartas de seu próprio *monte de compra*. Essas cartas devem ser vistas somente pelo jogador e serão utilizadas para descarte.

- **Como jogar:**
 1. As cartas que formam a figura geométrica no centro da mesa devem ser viradas com a face para cima simultaneamente pelo jogadores. Quando isso acontecer o jogo iniciará.
 2. Os jogadores devem iniciar a descartar (sem ordem preferencial) as cartas que possuem nas mãos em qualquer dos montes no centro da mesa, combinando-as por qualquer das características a seguir: COR, FORMA ou QUANTIDADE.
 3. A medida em que as cartas são descartadas, os jogadores devem utilizar as cartas do seu *monte de compra* para reposição respeitando o limite de nunca ter mais que 3 cartas nas mãos.
 4. O jogo continua até que algum dos jogadores não possua mais cartas a serem descartadas.
- Vencedor: aquele que se livrar de todas as cartas primeiro.
- Casos especiais:
 1. Se o jogo “travar” porque todos os jogadores tem 3 cartas nas mãos e ninguém consegue descartar, as cartas devem ser devolvidas aos respectivos montes de compra, embaralhadas e 3 novas cartas devem ser retiradas para que o jogo continue. Caso algum jogador não possua monte de compra terá que ficar com suas cartas enquanto os demais executam o procedimento.
 2. Se não houver como destravar o jogo, não haverá vencedor.
 3. Caso o jogo termine com cada participante tendo exatamente o mesmo número de cartas, é declarado o empate.

OBSERVAÇÕES:

- Esse é um jogo muito rápido e aconselha-se estabelecer o vencedor numa melhor de cinco partidas.
- Uma variação que torna o jogo mais fácil quando jogado por mais participantes é permitir o descarte somente nos montes que estiverem a direita e a esquerda de cada jogador. Essa configuração é recomendada para inciar a trabalhar com crianças ou adultos com necessidade de desenvolver agilidade de raciocínio.