

TERCEIRA ETAPA E FINALIZAÇÃO DO PROJETO NO IFSUL

O projeto *Modelagem Matemática no Esporte: Uma Proposta de Investigação e Resignificação de Saberes Científicos* que está em andamento desde o início do mês de maio realizou a terceira e quarta etapa com os alunos do Curso do Técnico em Informática.

A terceira etapa ocorreu no dia 06 de junho, onde foi realizada a dedução do modelo matemático que descreve a trajetória da bola com os alunos e a utilização de algumas ferramentas no software GEOGEBRA.

A quarta etapa aconteceu no dia 23 de junho, onde ocorreu a análise dos vídeos gravados pelos alunos na praça de esporte nos programas computacionais TRACKER e GEOGEBRA. Neste dia também foi aplicado um questionário bem como, a realização da finalização do projeto.

