

EDITAL N.º 23/2016

CHAMADA DO SUPLENTE DO PROCESSO SELETIVO COMPLEMENTAR 2016/1 E INSTRUÇÕES PARA A MATRÍCULA

O REITOR DA UNIVERSIDADE FEDERAL DO PAMPA, no uso de suas atribuições legais e estatutárias, divulga a chamada do suplente do Processo Seletivo Complementar 2016/1, conforme Edital Nº 274/2015, de 19 de novembro de 2015.

CAMPUS ALEGRETE

Engenharia de Software - Bacharelado - Noturno - 03 vagas

1º Maurício dos Santos Escobar

O candidato selecionado deverá confirmar o interesse na vaga até o dia **25 de janeiro de 2016** no endereço www.unipampa.edu.br/portal/psc ou na Secretaria Acadêmica do Campus que faz a oferta do curso desejado. A não confirmação no período acima referido implicará na perda da vaga, sem possibilidade de reclassificação.

O aproveitamento das disciplinas já cursadas em outras Instituições de Ensino Superior (IES) deverá ser solicitado nas Secretarias Acadêmicas dos respectivos *campi*, anteriormente à matrícula, de acordo com o Calendário Acadêmico da UNIPAMPA 2016. Não observado o prazo estabelecido, o aproveitamento só poderá ser solicitado no próximo período.

A matrícula (escolha de disciplinas) para os que confirmaram a vaga será realizada nas respectivas Secretarias Acadêmicas, de acordo com o Calendário Acadêmico da UNIPAMPA 2016, quando deverão estar munidos de cópias autenticadas ou cópias que possam ser conferidas com o original dos seguintes documentos: documento de identidade, CPF, quitação com o serviço militar para brasileiros (para candidatos do sexo masculino maiores de 18 anos), comprovante de quitação com as obrigações eleitorais do último turno, certidão de nascimento/casamento e uma foto 3x4 atual.

A ocupação de disciplinas do 1º (primeiro) semestre está condicionada à disponibilidade de vagas para esse período.

O não comparecimento no período fixado pelo Calendário Acadêmico implicará na perda da vaga.

Informações adicionais, caso necessário, serão divulgadas no site da UNIPAMPA.

Bagé, 21 de janeiro de 2016.

Marco Antonio Fontoura Hansen
Reitor